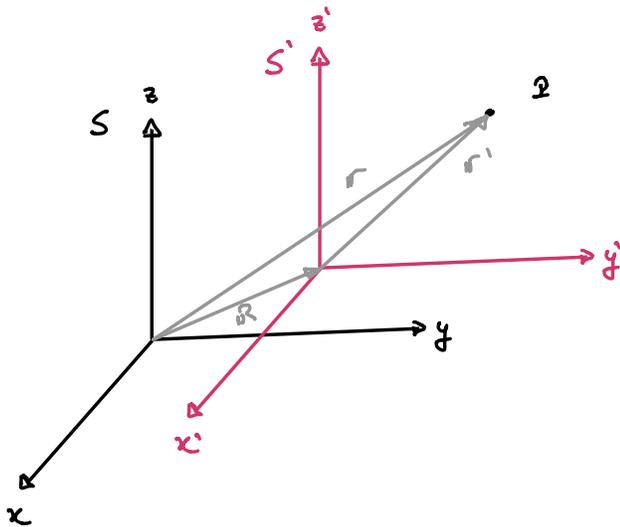


Forças não-inerciais

Considere dois sistemas de coordenadas, S e S'



Os dois sistemas são usados para medir a posição de uma partícula P , que está andando por aí. Denotamos por $r(t)$ e $r'(t)$ a posição de P em cada referencial. Além disso, assumimos que o referencial S' está se movendo com relação a S e denotamos por $R(t)$ a posição da origem de S' , medida a partir da origem de S .

Nós vamos supor que S é um referencial inercial, mas S' não. Ou seja, S' vai em geral estar acelerado com relação a S .

As 3 posições r' , r e R estão relacionadas, como podemos ver vindo da figura, por

$$r'(t) = r(t) - R(t) \quad (1)$$

Derivando duas vezes, obtemos portanto

$$\frac{d^2 r'}{dt^2} = \frac{d^2 r}{dt^2} - \frac{d^2 R}{dt^2} \quad (2)$$

que eu vou escrever como

$$a' = a - A \quad (3)$$

Agora temos que lembrar da 1ª lei: ela diz, essencialmente, que a 2ª lei tem a mesma cara em qualquer referencial inercial. Como S é inercial temos, portanto,

$$a = \frac{F}{m} \quad (4)$$

Substituindo em (3) obtemos então

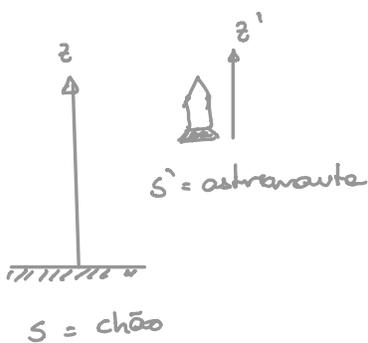
$$a' = \frac{F}{m} - A$$

ou

$$ma' = F - mA \quad (5)$$

Essa é a 2ª lei vista num referencial não inercial. Como S' está acelerado, a 2ª lei usual não se aplica a ele. O seja, não podemos escrever $ma' = F$ para um referencial não inercial. Pelo contrário, vemos que além de F , ganhamos um termo adicional $-mA$. Note que não estamos assumindo que A é constante. Isso vale para $A(t)$ geral.

Esse termo extra é chamado de força de inércia. Ele não é uma força real. Mas para alguém que vive em um referencial não inercial, é como se fosse. Por exemplo, considere um foguete acelerando para cima com aceleração A .

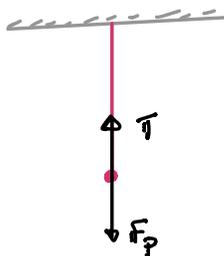


Tomamos S como sendo o chão e S' como sendo o astronauta. A Eq. (5) se torna, portanto

$$m\vec{a}' = -mg\hat{j} - mA\hat{j} \\ = -m(g+A)\hat{j} \quad (6)$$

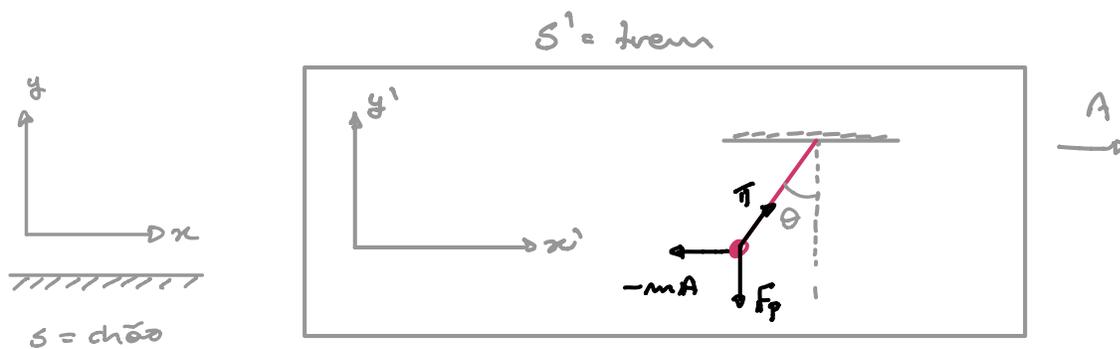
Para o astronauta, portanto, tudo se passa como se a aceleração fosse $g+A$. Se ele derrubar sua caneta BIC, por exemplo, ela vai cair com aceleração $g+A$.

Como um outro exemplo, considere um pêndulo se movendo dentro de um trem. Se a aceleração do trem é nula, a posição de repouso do pêndulo será vertical



Nessa posição a força peso se equilibra com a tensão no fio, levando portanto a uma força resultante nula.

Por outro lado, se o trem está acelerando, o pêndulo irá sentir esta aceleração como uma força de inércia.



O trem acelerando para a direita produz uma força inercial para a esquerda, $-mA$. A força resultante está, no referencial não inercial

$$F_{res} = (T \sin \theta - mA) \hat{i} + (T \cos \theta - mg) \hat{j} \quad (7)$$

A posição de equilíbrio do pêndulo (ou seja, o ângulo θ para o qual a resultante é nula) será dado, portanto, por

$$T \sin \theta = mA \quad (8)$$

$$T \cos \theta = mg$$

Dividindo uma pela outra, obtemos

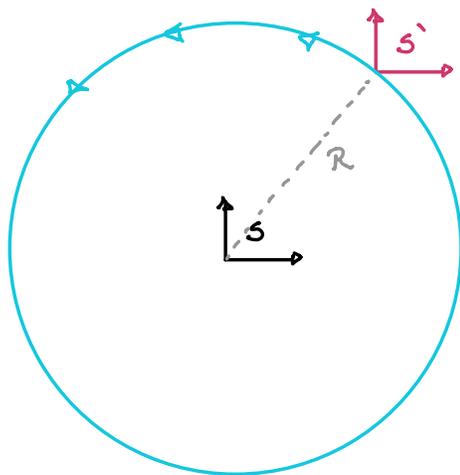
$$\tan \theta = A/g \quad (9)$$

Ou seja, a inclinação do pêndulo está relacionada apenas com a razão A/g .

Força centrífuga

A Eq. (5) é bastante geral e vale para qualquer referencial não inercial. Ou seja, ela vale para qualquer aceleração $A(t)$ do referencial S' com relação a S .

Suponha agora que o referencial S' está executando um movimento circular uniforme em torno de S .



Imagine, por exemplo, um referencial sentido em um satélite orbitando a Terra.

Como vimos quando discutimos o movimento circular (avla S), um objeto em movimento circular sempre está acelerado.

No caso do movimento circular uniforme, essa aceleração será puramente **centrípeta** e dada por

$$A(t) = -\frac{v^2}{R} \hat{r}(t) \quad (10)$$

onde

$$\hat{R}(t) = \cos(\omega t) \hat{i} + \sin(\omega t) \hat{j}, \quad \omega = v/R \quad (11)$$

é a versão unitária do vetor $\vec{R}(t)$ que mede a posição da origem de S' em relação a S . Eu estou usando \hat{R} e não \vec{r} pois quem está em movimento circular aqui é o referencial S' e não a partícula P .

Isso é importante de entender. Veja só. Imagine que você é um astronauta entediado jogando pingue-pongue na estação espacial. Você, astronauta, representa o referencial S' , que está em movimento circular (ao redor da Terra). A partícula P , que você quer descrever é a bolinha de pingue-pongue e seu movimento não será circular. Pelo contrário, ele será arbitrariamente complicado.

A 2ª lei de Newton no referencial não inercial será dada pela Eq. (5) com $A(t)$ dado pela equação (10):

$$m\vec{a}' = \vec{F} + \frac{m\omega^2}{R} \hat{R}(t) \quad (12)$$

O termo da Eq. (5) combina com o termo da Eq. (10) para produzir uma força inercial na direção $+\hat{R}(t)$. Essa é a força centrífuga

$$\text{Força centrífuga} = F_c = + \frac{m\omega^2}{R} \hat{R} \quad (13)$$

A força centrífuga aponta para fora. Ela empurra tudo que está em movimento circular para fora. A força **centrípeta** é a força que um agente externo deve fornecer para compensar a força **centrífuga**.

No caso da estação espacial, por exemplo, quem faz esse papel é a gravidade. Considere um objeto parado na estação espacial. No referencial não inercial S' da estação, a Eq.(12) será

$$m\mathbf{a}' = -\frac{GM_T m}{R^2} \hat{\mathbf{R}} + \frac{m v^2}{R} \hat{\mathbf{R}}$$

Onde M_T é a massa da Terra. Portanto

$$\mathbf{a}' = \left(\frac{v^2}{R} - \frac{GM_T}{R^2} \right) \hat{\mathbf{R}} \quad (14)$$

O objeto vai permanecer em repouso quando a gravidade compensa a força centrífuga. Ou seja, quando

$$\frac{v^2}{R} = \frac{GM_T}{R^2}$$

Isso relaciona a velocidade da órbita com o raio:

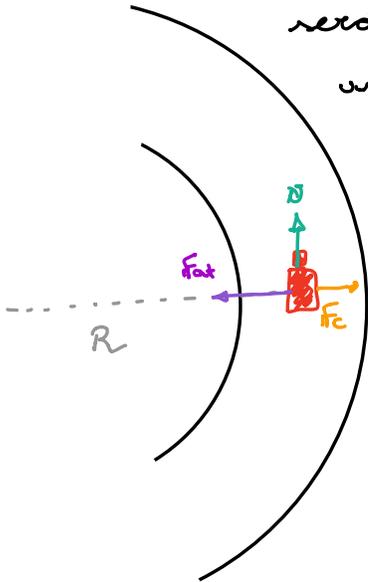
$$v^2 = \frac{GM_T}{R} \quad (16)$$

Quanto maior o raio, menor a velocidade.

Exemplo: carro fazendo curva.

Considere um carro fazendo uma curva de raio R .

Do ponto de vista de alguém no carro, ele verá um referencial não inercial e haverá uma força centrífuga



$$F_c = \frac{mv^2}{R} \hat{R} \quad (17)$$

Para que o carro consiga se manter na curva, o atrito lateral dos pneus deverá compensar F_c . Esse atrito é estático pois estamos falando do atrito lateral.

Dito de outra forma, a componente radial (normal) da força deve se anular. A condição para que isso não ocorra é, portanto

$$\frac{mv^2}{R} < \mu_e N = \mu_e mg$$

ou

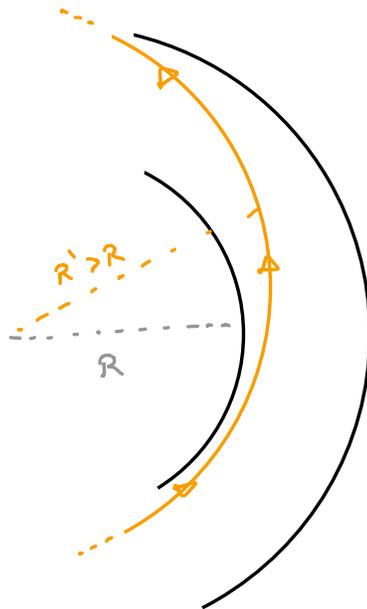
$$v^2 < v_{\text{max}}^2 = \mu_e R g \quad (18)$$

Se v passar desse valor v_{max} , o carro derrapa.

É curioso como esse valor não depende da massa do carro. Isso é uma consequência da forma aproximada da força de atrito que estamos usando. Na realidade vai depender sim da massa.

Note como a Eq (18) depende do raio da curva. Quanto maior for R , maior será a velocidade máxima permitida.

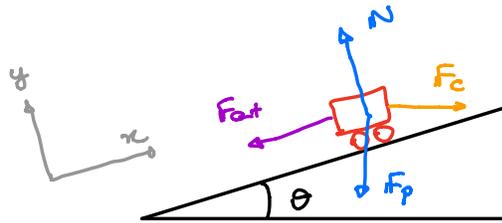
Em corridas de automóvel, é muito comum burlar isto fazendo a curva o mais aberta possível:



Você entra mais fechado e vai aberto, de tal forma que no final o raio efetivo que você percorreu é maior. Isso permite fazer a curva com uma velocidade maior.

Uma outra forma de aumentar v_{max} é através da aerodinâmica. Estamos desprezando completamente o atrito com o ar aqui. Na prática, no entanto, um bom design aerodinâmico pode pressionar o carro para baixo, aumentando a normal. Conseqüentemente, isto aumenta também a força de atrito máxima, já que $F_{at}^{max} = \mu N$. Carros de corrida pressionam na curva e liberam na reta.

Outra maneira de permitir velocidades maiores é colocar uma inclinação na estrada:



A força resultante será

$$\begin{aligned}
 F_{res} &= N + F_p + F_{at} + F_c \\
 &= N \hat{j} - mg (\sin \theta \hat{i} + \cos \theta \hat{j}) - F_{at} \hat{i} \\
 &\quad + \frac{mv^2}{R} (\cos \theta \hat{i} - \sin \theta \hat{j}) \\
 &= \left[-F_{at} - mg \sin \theta + \frac{mv^2 \cos \theta}{R} \right] \hat{i} \\
 &\quad + \left[N - mg \cos \theta - \frac{mv^2 \sin \theta}{R} \right] \hat{j}
 \end{aligned}$$

Queremos que ambas as componentes sejam zero: a componente x para o carro não derrapar e a componente y para ele não começar a levantar. Portanto, obtemos

$$N = mg \cos \theta + \frac{mv^2 \sin \theta}{R}$$

$$F_{at} = -mg \sin \theta + \frac{mv^2 \cos \theta}{R}$$

Para que não haja deslizamento, devemos ter $F_{at} < \mu_e N$. Ou seja

$$-mg \sin \theta + \frac{mv^2}{R} \cos \theta < \mu_e \left(mg \cos \theta + \frac{mv^2}{R} \sin \theta \right)$$

ou

$$\frac{v^2}{R} (\cos \theta - \mu_e \sin \theta) < g (\sin \theta + \mu_e \cos \theta)$$

$$\therefore v^2 < v_{max}^2 = Rg \left(\frac{\sin \theta + \mu_e \cos \theta}{\cos \theta - \mu_e \sin \theta} \right)$$

Colocar uma inclinação permite que o carro não derrape mesmo quando o atrito é zero. De fato, colocando $\mu_e = 0$ obtemos

$$v_{max}^2 = Rg \tan \theta$$

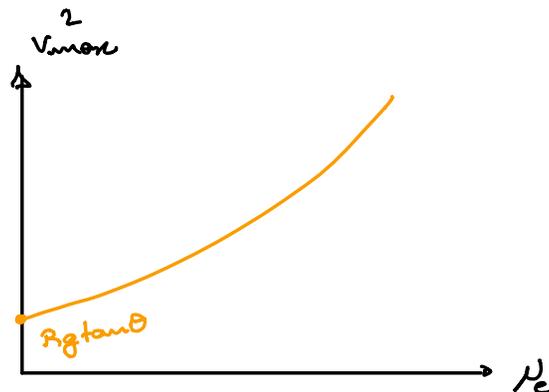
Isso fornece a velocidade máxima em função da inclinação.

Se $\theta = 0$ obtemos a desigualdade trivial, $v^2 < 0$. Ou seja, se $\theta = 0$ e não há atrito, o carro sempre derrapa. Outro teste de sanidade é colocar $\theta = 0$ na (57), o que leva a

$$v_{max}^2 = Rg \mu_e$$

que é a Eq (18)

Para valores intermediários, obtemos algo como



É interessante estudar também o que acontece quando o atrito é muito muito grande. Colocando $\mu_e \gg 1$ na Eq (57) podemos aproximar

$$v_{\min}^2 = Rg \left(\frac{\mu_e \theta + \mu_e \cos \theta}{\cos \theta - \mu_e \sin \theta} \right) \approx Rg \left(\frac{\mu_e \cos \theta}{-\mu_e \sin \theta} \right)$$

$$= -Rg \cot \theta$$

que é negativo, o que não faz o menor sentido. Na verdade isto ocorre pois a equação $F_{at} = \mu_e N$ (que representa o limite do atrito estático) não terá solução. "Não ter solução" significa que, qualquer que seja a velocidade, a F_{at} nunca vai atingir o seu máximo; o carro nunca vai derrapar.

Da Eq (57) vemos que isto ocorre também para μ_c finito, contanto que

$$\cos\theta - \mu_c \sin\theta < 0$$

ou seja, quando

$$\mu_c > \cot\theta.$$

Para uma dada inclinação θ , se $\mu_c > \cot\theta$ o carro nunca derrapa, qualquer que seja sua velocidade. Ele pode estar se movendo na velocidade da luz que nunca vai derrapar. Claro, isso não faz o menor sentido. O motivo para isso, está novamente no caráter aproximado da fórmula do atrito que estamos usando.

Felizmente, na prática isso não é um problema. Por exemplo, se $\theta = 5^\circ$, $\cot\theta \approx 11.43$. Precisariamos, portanto, de $\mu_c > 11.43$. Isso é surreal. Em geral $\mu_c \sim 0.01$ a 1 .