

# Física 1 - 2020-1 - Noturno

## Lista 1

Professores: Valentina Martelli e Gabriel Landi

Data de entrega: 18/03 (quarta-feira)

Para a resolução da lista, deixe bem claro o ponto de partida; diga explicitamente como você interpretou do enunciado e/ou faça diagramas. Especifique sua escolha de referencial. Na hora de escrever a resposta, não se esqueça das unidades. E use algarismos significativos. Incentivamos que você discuta os problemas com seus colegas. Mas lembre-se: a redação final é *individual*. A entrega das listas (impressas) é realizada diretamente ao Professor/Professora responsável da sua turma.

1. **(0,5 pontos) Raio do horizonte de evento:** Quando um objeto de massa  $M$  é suficientemente comprimido numa certa região do espaço, ele se torna um buraco negro se seu raio se tornar menor que o *raio de Schwarzschild*  $R_s$ . Nesse caso,  $R_s$  determina o horizonte de eventos do qual nem mesmo a luz é capaz de escapar (é por isso que o buraco negro é negro). O raio de Schwarzschild pode depender apenas da massa  $M$  do objeto, da constante gravitacional  $G$  e da velocidade da luz  $c$ . Usando apenas análise dimensional, encontre uma relação para o raio de Schwarzschild  $R_s$  em função dessas três grandezas. Se você der uma busca por “raio de Schwarzschild”, você verá que essa análise está quase correta. Comparada com a análise da teoria da relatividade, ela erra apenas por um fator 2.

**Solução:** Como vimos em aula, para resolver este tipo de problema basta supor que

$$R_s = M^\alpha G^\beta c^\gamma,$$

onde  $\alpha, \beta, \gamma$  são parâmetros que devem ser fixados para garantir que o lado esquerdo e direito da equação tenham as mesmas unidades. Usando

$$[M] = kg \quad [G] = \frac{m^3}{kg \cdot s^2}, \quad [c] = \frac{m}{s},$$

obtemos

$$m = (kg)^\alpha \left( \frac{m^3}{kg s^2} \right)^\beta \left( \frac{m}{s} \right)^\gamma = \frac{(m)^{3\beta + \gamma} (kg)^{\alpha - \beta}}{(s)^{\gamma + 2\beta}}.$$

Para eliminar  $kg$  e  $s$ , colocamos  $\gamma = -2\beta$  e  $\alpha = \beta$ . Com isso o lado direito se reduz a  $m^\beta$ . Portanto, temos que escolher  $\beta = 1$ . Assim, concluímos que o raio de Schwarzschild deve ser

$$R_s = \frac{MG}{c^2}.$$

Isso está muito próximo da resposta correta, derivada usando a teoria da relatividade Geral, que é

$$R_s = \frac{2MG}{c^2}.$$

2. **(1 ponto) Estrutura hiperfina do átomo de hidrogênio:** Uma das bases para a radioastronomia é a chamada estrutura hiperfina do átomo de hidrogênio, que consiste na existência de dois níveis de energia muito próximos entre si, cuja separação é dada por

$$\Delta E = \frac{4g_p \hbar^4}{3m_p m_e^2 c^2 a^4}, \quad (1)$$

onde  $g_p = 5,59$  é o chamado de fator giromagnético do próton,  $\hbar = h/2\pi$  é a constante de Planck,  $m_p$  e  $m_e$  são as massas do próton e do elétron,  $c$  é a velocidade da luz e  $a$  é o raio de Bohr. Você não precisa saber exatamente o que significam essas constantes (mas isso não te impede de fazer uma busca e descobrir mais sobre elas!). O objetivo deste exercício é te treinar a lidar com expressões envolvendo muitos parâmetros e muitas unidades.

- Faça análise dimensional e verifique que as dimensões da Eq. (1) estão de fato corretas.
- Calcule  $\Delta E$  em Joules (cabe a você buscar os valores de todas as constantes; preste atenção que existem duas constantes de Planck,  $h$  e  $\hbar = h/2\pi$ ).
- Calcule  $\Delta E$  em elétron-Volts.
- Calcule a frequência de transição  $\nu = \Delta E/h$  e o comprimento de onda  $\lambda = c/\nu$ . Mostre que  $\lambda \simeq 21$  cm.

Por essa razão, essa linha de emissão é conhecida como “linha de 21cm do hidrogênio”. O motivo pelo qual ela é importante é por que o valor de  $\lambda$  é conhecido com uma precisão incrível. Assim, ela funciona como uma *assinatura* do átomo de hidrogênio: se ajustamos um telescópio para detectar somente nessa frequência, então pontos brilhantes representam regiões ricas em hidrogênio. Essa é uma das maneiras que se usa para determinar a posição de estrelas e galáxias.

**Solução:** (a) As constantes envolvidas no problema são

$$\hbar = 1,054 \times 10^{-34} \text{ J} \cdot \text{s},$$

$$m_e = 9,109 \times 10^{-31} \text{ kg},$$

$$m_p = 1,672 \times 10^{-27} \text{ kg},$$

$$c = 2,997 \times 10^8 \text{ m/s},$$

$$a = 5,291 \times 10^{-11} \text{ m}.$$

onde Joule é definido como  $J = \text{kg} \cdot \text{m}^2/\text{s}^2$ . Em termos de análise dimensional, o lado direito da Eq. (1) será, portanto,

$$\left(\frac{\text{kg} \cdot \text{m}^2}{\text{s}}\right)^4 (\text{kg})^{-1} (\text{kg})^{-2} \left(\frac{\text{m}}{\text{s}}\right)^{-2} (\text{m})^{-4} = \frac{\text{kg} \cdot \text{m}^2}{\text{s}^2} = J,$$

o que, de fato, tem dimensão de energia.

(b) Usando os valores das constantes listadas acima, obtemos

$$\Delta E = 9,419 \times 10^{-25} \text{ J}.$$

(c) A relação entre eV e J é:

$$1 \text{ eV} = 1,602 \times 10^{-19} \text{ J}, \quad \text{ou} \quad 1 \text{ J} = 6,242 \times 10^{18} \text{ eV}.$$

Utilizando isso no resultado do item (b) obtemos

$$\Delta E = 5,879 \times 10^{-6} \text{ eV}.$$

(d) A frequência é escrita em termos da “outra” constante de Planck

$$h = 2\pi\hbar = 6,622 \times 10^{-34} \text{ J} \cdot \text{s},$$

Com isso obtemos

$$\nu = \frac{\Delta E}{h} = 1,422 \text{ GHz}.$$

Isso corresponde a um comprimento de onda

$$\lambda = \frac{c}{\nu} = 21,071 \text{ cm},$$

que é o famoso “21 cm”.

3. **(1 ponto) Profundidade de um poço:** Para estimar a profundidade de um poço você solta uma pedra e mede quanto tempo até ouvir o barulho da queda. Suponha que o tempo seja  $\Delta t = 2$  s.

- (a) Qual a melhor estimativa que podemos fazer para a altura do poço se desprezamos o tempo que o som demora para chegar até o seu ouvido? (Use  $g = 10 \text{ m/s}^2$ ).
- (b) Suponha agora que a velocidade do som é finita (tome  $v_s = 330 \text{ m/s}$ ). Obtenha uma expressão geral relacionando a altura do poço com o tempo  $\Delta t$ . Em seguida aplique essa expressão para o caso  $\Delta t = 2$  s e compare com o item anterior.

**Solução:** (a) Supondo que o atrito é desprezível, a altura  $h$  do poço estará relacionada com o tempo de queda  $\Delta t$  de acordo com

$$h = \frac{g\Delta t^2}{2}$$

Para  $\Delta t = 2$  s obtemos

$$h = 20 \text{ m}.$$

(b) Quando a velocidade do som não é desprezível, o tempo total entre largar a pedra e escutar o eco será dividido em duas partes. O primeiro intervalo  $t_1$  se refere à queda e será dado por

$$h = \frac{gt_1^2}{2} \rightarrow t_1 = \sqrt{\frac{2h}{g}}.$$

Em seguida, temos o eco. Como o som se propaga com velocidade constante, obtemos

$$h = v_s t_2 \rightarrow t_2 = \frac{h}{v_s}.$$

O tempo total será dado, portanto, por

$$\Delta t = t_1 + t_2 = \sqrt{\frac{2h}{g}} + \frac{h}{v_s}.$$

O que nós queremos, na verdade, é o contrário: queremos  $h$  em função de  $\Delta t$ . Podemos inverter essa relação definindo  $z = \sqrt{h}$ . Isso leva a uma equação quadrática em  $z$ :

$$z^2 + v_s \sqrt{\frac{2}{g}} z - v_s \Delta t = 0.$$

Escolhemos a solução positiva (pois  $z > 0$ ), temos

$$z = -\frac{v_s}{\sqrt{2g}} + \sqrt{\frac{v_s^2}{2g} + v_s \Delta t}.$$

Voltando finalmente para  $h = z^2$ , obtemos

$$h = \left( -\frac{v_s}{\sqrt{2g}} + \sqrt{\frac{v_s^2}{2g} + v_s \Delta t} \right)^2.$$

Para o caso de  $\Delta t = 2$  s, obtemos

$$h = 18,87 \text{ m}.$$

Comparando com o item (a), vemos que quando supomos que  $v_s$  é infinita, estamos superestimando a altura do poço.

4. **(1 ponto) Um maquinista irresponsável:** Um maquinista de um trem de passageiros, que se move com velocidade  $v_1$ , avista a sua frente, à uma distância  $d$ , um trem de carga que viaja nos mesmos trilhos e no mesmo sentido, mas com velocidade menor  $v_2$ . Para evitar uma colisão ele freia o seu trem, aplicando-lhe uma desaceleração  $a$ . Mostre que não haverá colisão se  $a > (v_2 - v_1)^2 / (2d)$ .

**Solução:** Se tomamos um referencial no ponto onde o maquinista vê o outro trem pela primeira vez e começa a frear. A partir deste ponto, a posição da dianteira do primeiro trem será dada por

$$x_1(t) = v_1 t - \frac{at^2}{2}.$$

O 2o trem, por outro lado, se move com velocidade constante. A posição da traseira do 2o trem em função do tempo será, portanto, dada por

$$x_2(t) = d + v_2 t.$$

Queremos saber se os trens colidem ou não. Colidir significa que haverá algum tempo  $t > 0$  tal que  $x_1(t) = x_2(t)$ . Se não houver nenhum  $t$  onde isso é verdade, então eles não irão colidir. Igualando as duas expressões, obtemos

$$v_1 t - \frac{at^2}{2} = d + v_2 t.$$

Resolvendo para  $t$  obtemos

$$t = -\frac{(v_2 - v_1)}{a} \pm \frac{1}{a} \sqrt{(v_2 - v_1)^2 - 2ad}.$$

Nós não queremos que os trens colidam. Por isso não queremos que hajam soluções reais. Para que isso aconteça, devemos então ter

$$(v_2 - v_1)^2 - 2ad < 0,$$

ou

$$a > \frac{(v_2 - v_1)^2}{2d}.$$

Se a desaceleração for maior que esse valor, não haverá colisão.

Alternativamente, podemos tomar um referencial movendo-se na traseira do 2o trem, com velocidade  $v_2$ . Neste o 1o trem estará se movendo inicialmente com velocidade  $v_1 - v_2$ . A colisão ocorrerá no instante  $t$  quando

$$(v_1 - v_2)t - \frac{at^2}{2} = d,$$

que é a mesma equação acima.

Uma forma mais direta de resolver o problema é usar a equação de Torricelli,

$$v_f^2 - v_i^2 = -2a(x_f - x_i),$$

onde o sinal de menos já vem do fato de que estamos tomando a aceleração como negativa. No referencial em movimento com o 2o trem, o 1o trem começa com  $v_i = v_1 - v_2$ . E queremos que quando  $x_f - x_i = d$ , ele esteja com velocidade final  $v_f = 0$  (para que não haja colisão). Com isso obtemos

$$-(v_1 - v_2)^2 = -2ad,$$

que já fornece a resposta desejada.

5. **(0,5 pontos) Medindo a aceleração da gravidade I:** Terrabolistas espaciais pousam em um planeta do nosso sistema solar. Para estimar a constante gravitacional, eles arremessam uma pedra verticalmente com velocidade inicial  $v_0$  e observam que ela demora um tempo  $\Delta t$  para retornar ao solo. Supondo que não haja atrito, qual a expressão relacionando  $g$  com  $v_0$  e  $\Delta t$ ?

**Solução** Tomando um sistema de coordenadas tendo o solo como origem, a equação que descreve o movimento da pedra será

$$x(t) = v_0 t - \frac{gt^2}{2}.$$

Estamos interessados no instante  $\Delta t$  onde ela retorna ao solo; ou seja, tal que  $x(\Delta t) = 0$ . Impondo essa condição, obtemos

$$g = \frac{2v_0}{\Delta t}.$$

6. **(1 ponto) Medindo a aceleração da gravidade II:** O método desenvolvido no problema anterior tem a desvantagem de que você precisa saber a velocidade inicial  $v_0$ , o que na prática nem sempre é viável. Um método alternativo consiste em lançar uma pedra para cima e medir os dois instantes de tempo  $t_1$  e  $t_2$  (quando ela está subindo e depois descendo) pelos quais a pedra passa por uma certa altura  $z$ . Mostre que

$$g = \frac{2z}{t_1 t_2}. \quad (2)$$

**Solução** Assim como no problema anterior, temos

$$x(t) = v_0 t - \frac{gt^2}{2}.$$

Mas agora estamos interessados nos dois instantes de tempo  $t_1$  e  $t_2$  pelos quais a pedra passa por uma certa altura  $z$ . Isso leva a uma equação do segundo grau,

$$z = v_0 t - \frac{gt^2}{2} \quad \text{ou} \quad t^2 - \frac{2v_0}{g}t + \frac{2z}{g} = 0.$$

Lembre-se que sempre podemos fatorar uma equação quadrática na forma

$$0 = (t - t_1)(t - t_2) = t^2 - (t_1 + t_2)t + t_1 t_2.$$

Comparando com a equação acima, vemos que

$$t_1 t_2 = \frac{2z}{g},$$

e, portanto,

$$g = \frac{2z}{t_1 t_2}.$$

Com esse método podemos estimar  $g$  sem saber a velocidade inicial, usando apenas um cronômetro (e sabendo a altura  $z$ ).

7. **(1,5 pontos) Elevador precisando de manutenção:** Um elevador sobe com aceleração constante  $a$ . No momento que sua velocidade atinge  $v_0$ , um parafuso se solta do teto do elevador. Calcule o tempo que demora para o parafuso atingir o chão do elevador, supondo que o chão e o teto estão separados de uma altura  $h$ .

**Solução:** A posição do chão, a partir do instante em que o parafuso se solta, é

$$x_c(t) = v_0 t + \frac{at^2}{2}.$$

Já a posição do parafuso, a partir do mesmo instante, será

$$x_p(t) = h + v_0 t - \frac{gt^2}{2}.$$

Estamos interessados em saber qual o tempo  $t^*$  onde ambas vão coincidir:

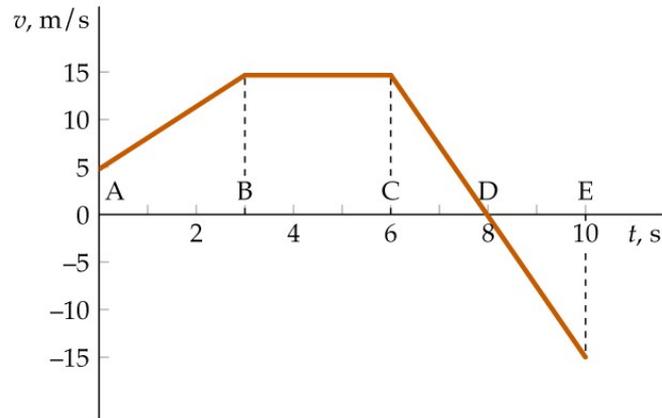
$$v_0 t^* + \frac{at^{*2}}{2} = h + v_0 t^* - \frac{gt^{*2}}{2}.$$

Resolvendo para  $t^*$ , obtemos

$$t^* = \sqrt{\frac{2h}{a+g}}.$$

Esse resultado faz sentido: ele aumenta com  $h$  e diminui com a aceleração do elevador ( $a$ ) e da gravidade ( $g$ ). Se  $a \rightarrow 0$  ainda obtemos algo finito graças a  $g$ . Se tanto  $a \rightarrow 0$  e  $g \rightarrow 0$ , o tempo tende a infinito (pois nesse caso o parafuso e o elevador continuam se movendo com velocidade constante).

8. (1,5 pontos) **Posição, velocidade e aceleração:** A velocidade em função do tempo para uma partícula movendo-se em uma dimensão está ilustrada na Fig. abaixo.



- (a) Qual a aceleração média nos intervalos  $AB$ ,  $BC$  e  $CE$ ?  
 (b) Quão longe está a partícula da sua distância inicial após 10 s?  
 (c) Qual a distância total percorrida após 10 s?  
 (d) Esboce a posição da partícula em função do tempo.

**Solução:** (a) A aceleração é a derivada da velocidade,

$$a = \frac{dv}{dt}.$$

Como a velocidade varia linearmente em cada intervalo, podemos calcular a derivada como  $\Delta v / \Delta t$ . Temos, portanto,

$$a_{AB} = \frac{15 - 5}{3 - 0} = \frac{10}{3} \text{ m/s},$$

$$a_{BC} = 0,$$

$$a_{CE} = \frac{-15 - 15}{10 - 6} = -\frac{30}{4} = -\frac{15}{2} \text{ m/s}.$$

- (b) A posição da partícula em função do tempo pode ser escrita como

$$x(t) = \begin{cases} x_A + v_A t + \frac{a_{AB} t^2}{2}, & 0 \leq t < t_B, \\ x_B + v_B (t - t_B), & t_B \leq t < t_C, \\ x_C + v_C (t - t_C) + \frac{a_{CE} (t - t_C)^2}{2}, & t \geq t_C, \end{cases}$$

onde  $v_{A,B,C}$  e  $x_{A,B,C}$  são as velocidades e posições da partícula nos instantes  $A$ ,  $B$  e  $C$  nos tempos  $t_A = 0$ ,  $t_B = 3$  s e  $t_C = 6$  s. As velocidades podem ser lidas diretamente do gráfico:  $v_A = 5$  m/s,  $v_B = v_C = 15$  m/s. Já as posições podem ser obtidas das próprias equações acima, impondo o fato

de que a posição deve ser uma função contínua. Por exemplo, se usarmos o resultado da primeira linha em  $t_B = 3$  s temos que obter  $x_B$ . Portanto,

$$x_B = x(t_B = 3) = x_A + v_A t_B + \frac{a_{AB} t_B^2}{2} = x_A + 30 \text{ m.}$$

O valor de  $x_A$  em si é arbitrário, pois refere-se à origem do sistema de coordenadas. Sem perda de generalidade, podemos colocar  $x_A = 0$ . Fazendo a mesma coisa para  $x_C$ , obtemos

$$x_C = x_B + v_B(t_C - t_B) = 75 \text{ m.}$$

No instante  $t_E = 10$  s a posição da partícula será, portanto,

$$x(t_E) = x_C + v_C(t_E - t_C) + \frac{a_{CE}(t_E - t_C)^2}{2} = 75 \text{ m.}$$

Ou seja, a posição é a mesma que no instante  $t_C$ . Isso ocorre por que a partir de  $t_D = 8$  s a velocidade inverte de sinal e a partícula passa a se mover para trás. A distância percorrida no intervalo  $CD$  será, portanto, idêntica à distância percorrida no intervalo  $DE$  (já que a aceleração é constante).

(c) A distância total percorrida pela partícula leva em conta tanto os deslocamentos com  $x > 0$  quanto com  $x < 0$ . Até o tempo  $t_D$  a velocidade sempre foi positiva e portanto a partícula andou sempre na mesma direção. Assim, temos

$$x_D = x_C + v_C(t_D - t_C) + \frac{a_{CE}(t_D - t_C)^2}{2} = 90 \text{ m.}$$

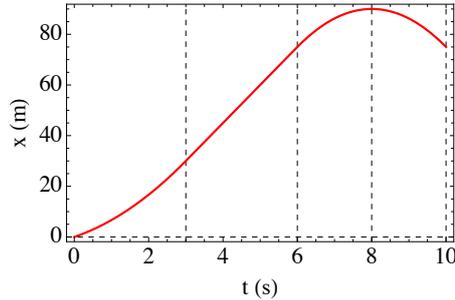
Já entre os instantes  $t_D$  e  $t_E$ , a partícula passa a se deslocar para trás. Como visto no item anterior, a distância percorrida nesse intervalo será (em módulo) igual à distância  $x_D - x_C$ :

$$|x_E - x_D| = x_D - x_C = 15 \text{ m.}$$

Portanto, a distância total percorrida será

$$x_D + |x_E - x_D| = 105 \text{ m.}$$

(d) A posição em função do tempo está esboçada no gráfico abaixo:



9. (1,5 pontos) **Uma criança entediada:** Uma criança entediada (e com sérios problemas de disciplina) está atirando ovos de cima de um viaduto nos carros que passam embaixo. Por causa de uma curva, a criança só passa a conseguir ver os carros quando eles estão a 50 m de distância. A altura do viaduto é de 10 m e todos os carros estão a 40 km/h. Nesse problema você pode usar  $g = 10 \text{ m/s}^2$ .

(a) O objetivo é calcular quanto tempo  $\tau$ , depois de avistar o carro, que a criança deve soltar o ovo para atingir o capô (que está a 1 m de altura do chão). Assuma primeiro que o ovo é solto com velocidade inicial nula. Obtenha uma expressão relacionando  $\tau$  com todos os parâmetros acima. Em seguida, substitua os valores.

(b) Assuma agora que o ovo pode ser arremessado com velocidade inicial  $v_0$ . Suponha que a criança escolhe jogá-lo 4 s após avistar o carro. Qual deve ser o valor de  $v_0$  para que ele atinja o alvo? Preste atenção para o *signo* de  $v_0$ .

(c) E se ela joga após 1,5 s?

**Solução:** É mais fácil começar estabelecendo uma relação geral entre todas as variáveis envolvidas no problema. Tomamos um referencial no chão com a origem na curva onde o carro se torna visível. Contamos o tempo a partir do instante que a criança avista o carro. A posição do carro em função do tempo será, portanto,

$$x_c(t) = v_c t,$$

onde  $v_c = 40$  km/h é a velocidade do carro. Com isso calculamos o tempo  $t_c$  que demora para o carro ficar logo abaixo da ponte; ou seja, para o carro andar  $x_c = 50$ m:

$$t_c = \frac{x_c}{v_c} = 4,5 \text{ s.}$$

O ovo será lançado  $\tau$  segundos depois da criança primeiro avistar o carro. Escolhemos um referencial vertical orientado para cima e tendo o chão como origem. Portanto, a posição vertical do ovo em função do tempo, será,

$$y_{\text{ovo}}(t) = h + v_0(t - \tau) - \frac{g}{2}(t - \tau)^2,$$

onde  $h = 10$  m é a altura do viaduto e  $v_0$  é a velocidade inicial com que o ovo é arremessado. Note que, da forma como escolhemos o sistema de coordenadas,  $v_0 > 0$  significa que o ovo foi atirado para cima e  $v_0 < 0$  significa que ele foi atirado para baixo. Além disso, repare que por uma questão de consistência, essa expressão só é definida para  $t > \tau$  (pois  $\tau$  é o instante quando o ovo é arremessado).

O objetivo da criança é que no tempo  $t_c$ , onde o carro se encontra abaixo do viaduto, a altura do ovo seja  $y_{\text{ovo}} = y_{\text{capô}} = 1$  m (o que significa que o ovo atingirá o alvo). Portanto, obtemos a seguinte relação:

$$y_{\text{capô}} = h + v_0(t_c - \tau) - \frac{g}{2}(t_c - \tau)^2.$$

Essa é uma relação geral entre a velocidade inicial  $v_0$  e o tempo  $\tau$  que a criança deve esperar para atirar o ovo. Todos os outros parâmetros são conhecidos.

**(a):** Se  $v_0 = 0$  obtemos

$$(t_c - \tau)^2 = \frac{2}{g}(h - y_{\text{capô}}).$$

Essa é uma equação quadrática e portanto contém duas soluções,

$$\tau = t_c \pm \sqrt{\frac{2}{g}(h - y_{\text{capô}})}.$$

Para escolhermos qual solução tomar, temos que lembrar que por construção devemos ter  $\tau < t_c$ . Assim, tomamos a solução negativa:

$$\tau = t_c - \sqrt{\frac{2}{g}(h - y_{\text{capô}})} = 3,16 \text{ s.}$$

Ou seja, após avistar o carro a criança deve esperar 3,16 s para soltar o ovo.

**(b):** Dado  $\tau = 4$  s, queremos obter  $v_0$ . Da expressão geral obtida acima chegamos a

$$v_0 = \frac{g}{2}(t_c - \tau) - \frac{(h - y_{\text{capô}})}{t_c - \tau} = -15,5 \text{ m/s.}$$

A velocidade inicial é negativa, o que significa que o ovo foi atirado para baixo. Isso faz sentido: se o ovo é solto com  $v_0 = 0$ , então  $\tau = 3,16$  s (item (a)). Se queremos esperar mais tempo (4 s), então precisamos compensar atirando o ovo com uma velocidade inicial.

**(c):** Aplicando a mesma expressão do item (b) mas com  $\tau = 1,5$  s, obtemos

$$v_0 = 12 \text{ m/s.}$$

Nesse caso a velocidade é positiva: a criança quer atirar o ovo cedo demais e portanto precisa arremessá-lo para cima primeiro.

10. (0,5 ponto) Derivadas e integrais:

(a) A posição de uma partícula viajando pela galáxia é dada por

$$x(t) = At^{42},$$

onde  $A$  é uma constante. Qual a dimensão de  $A$ ? Calcule a velocidade e a aceleração correspondentes.

(b) Uma partícula é sujeita a uma aceleração

$$a(t) = \alpha t,$$

onde  $\alpha$  é uma constante. Qual a dimensão de  $\alpha$ ? Encontre a velocidade e a posição em função do tempo. Deixe sua resposta em termos da posição e velocidades iniciais da partícula.

**Solução: (a)** Para que  $x$  tenha dimensão de metros, devemos ter

$$[A] = \text{m/s}^{42}.$$

Para calcular a velocidade e aceleração, lembramos da expressão vista em sala de aula:

$$\frac{d}{dt}t^n = nt^{n-1}.$$

Com isso obtemos

$$v = \frac{dx}{dt} = A \frac{d}{dt}t^{42} = 42At^{41} e$$

e

$$a = \frac{dv}{dt} = (42 \times 41)At^{40}.$$

**Solução: (b)** Para que  $[a] = \text{m/s}^2$  devemos ter

$$[\alpha] = \text{m/s}^3.$$

Para calcular a velocidade e a posição, devemos integrar a aceleração. Lembrando que

$$\int_a^b t^n dt = \frac{b^{n+1} - a^{n+1}}{n+1},$$

obtemos

$$v(t) = v_0 + \int_0^t a(t') dt' = v_0 + \alpha \int_0^t t' dt' = v_0 + \frac{\alpha t^2}{2}.$$

onde  $v_0$  é a velocidade inicial da partícula. Integrando mais uma vez obtemos

$$\begin{aligned} x(t) &= x_0 + \int_0^t v(t') dt' \\ &= x_0 + \int_0^t v_0 dt' + \frac{\alpha}{2} \int_0^t t'^2 dt' \\ &= x_0 + v_0 t + \frac{\alpha t^3}{6}. \end{aligned}$$