

Curso de Verão 2023:  
“Aprendizado de máquina e Física”

Aula 2: Classificação binária  
Portas lógicas AND e OR.

# Aula: Classificação binária - Objetivos

**Nesta aula, temos o objetivo de:**

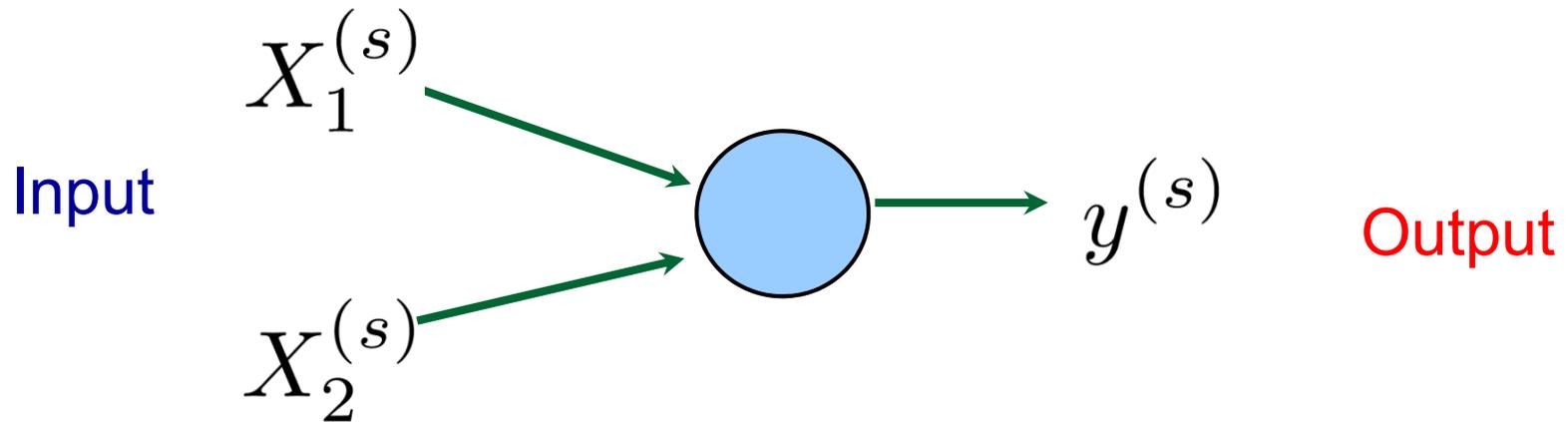
- 1) Ilustrar a utilização de redes neurais em problemas de *classificação binária* (0 ou 1).
- 2) Usar uma RN simples (1 neurônio) para simular as portas lógicas AND e OR.

**Tarefa:** Treinar uma “rede neural de um neurônio” para aprender o comportamento de portas lógicas (AND e OR) e usar a rede convergida para visualizar as regiões de classificação.

Tempo aproximado: 15 a 25 min (**lembrando que o *debug* é a maior parte disso!**).

# Portas lógicas

Uma porta lógica admite dois valores de entrada (**vetor de inputs**) binários (0 ou 1). Retorna um valor de saída (**output**) também binário.



Dois exemplos importantes:

## Porta **AND**

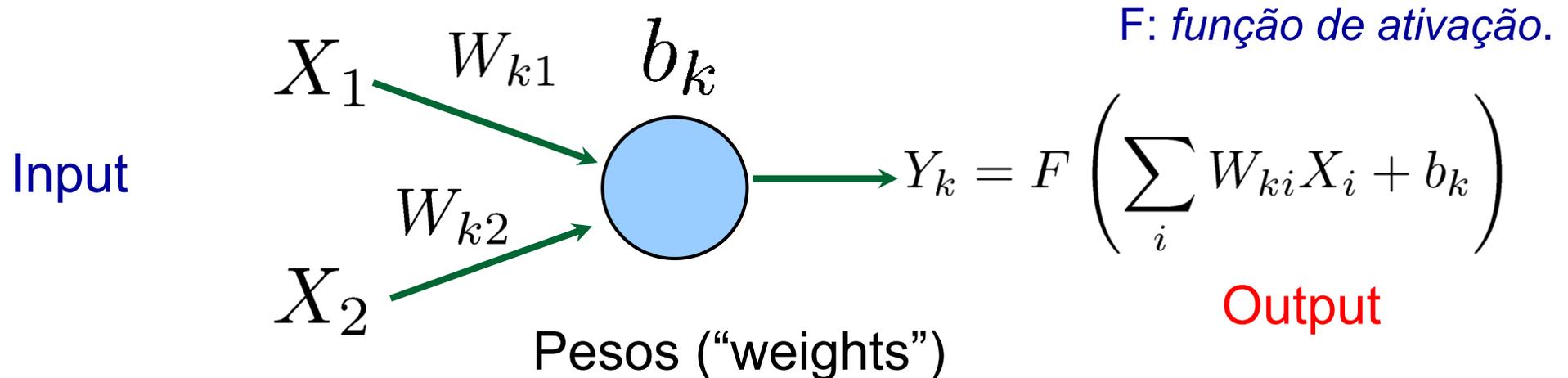
<b>s</b>	<b><math>X_1^{(s)}</math></b>	<b><math>X_2^{(s)}</math></b>	<b><math>y^{(s)}</math></b>
1	0	0	0
2	0	1	0
3	1	0	0
4	1	1	1

## Porta **OR**

<b>s</b>	<b><math>X_1^{(s)}</math></b>	<b><math>X_2^{(s)}</math></b>	<b><math>y^{(s)}</math></b>
1	0	0	0
2	0	1	1
3	1	0	1
4	1	1	1

# Portas lógicas = classificação

Podemos pensar em uma rede neural que *simule* uma dada porta lógica.  
Para isso, precisamos determinar o pesos e bias através de “treino”.



## “Treino” AND

<b>s</b>	<b><math>X_1^{(s)}</math></b>	<b><math>X_2^{(s)}</math></b>	<b><math>y^{(s)}</math></b>
1	0	0	0
2	0	1	0
3	1	0	0
4	1	1	1

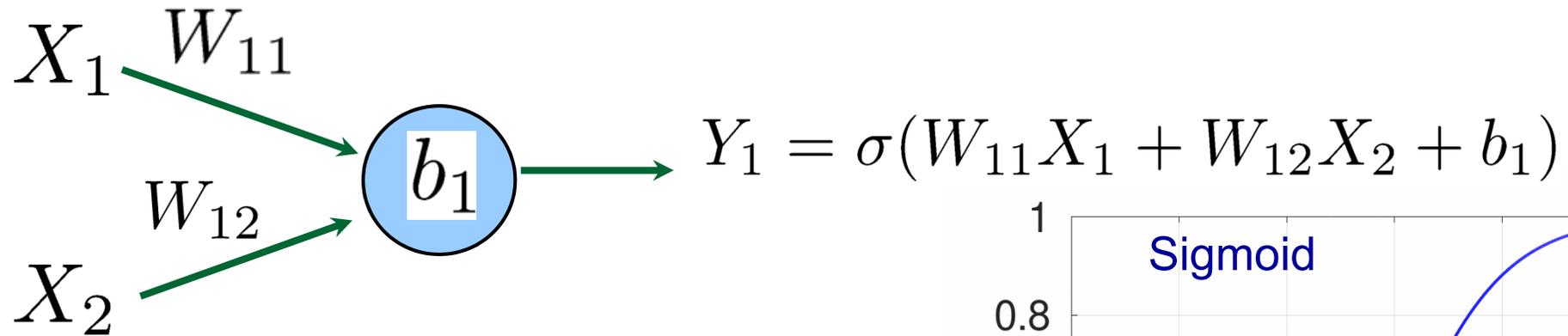
## “Treino” OR

<b>s</b>	<b><math>X_1^{(s)}</math></b>	<b><math>X_2^{(s)}</math></b>	<b><math>y^{(s)}</math></b>
1	0	0	0
2	0	1	1
3	1	0	1
4	1	1	1

# Classificação binária: quais funções usar?

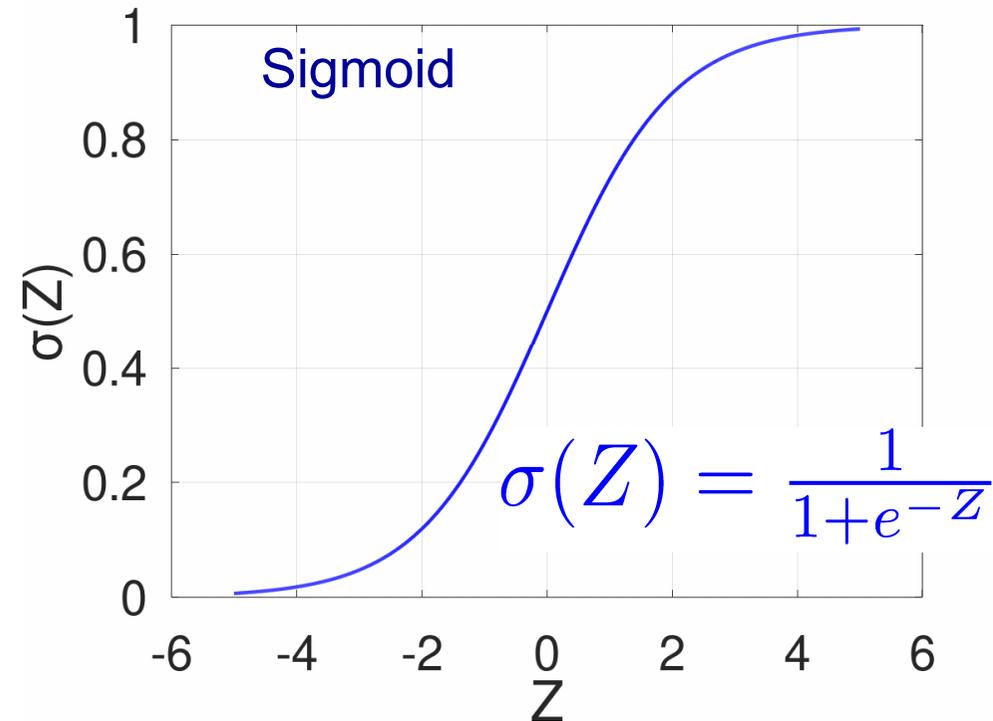
Para manter o output entre 0 e 1, usaremos uma **função sigmoid**

$F(z)=1/(1+\exp(-z))$  como função de ativação:



Bônus: forma simples da derivada.

$$\frac{d\sigma(Z)}{dZ} = \sigma(Z) (1 - \sigma(Z)) = Y_1 (1 - Y_1)$$



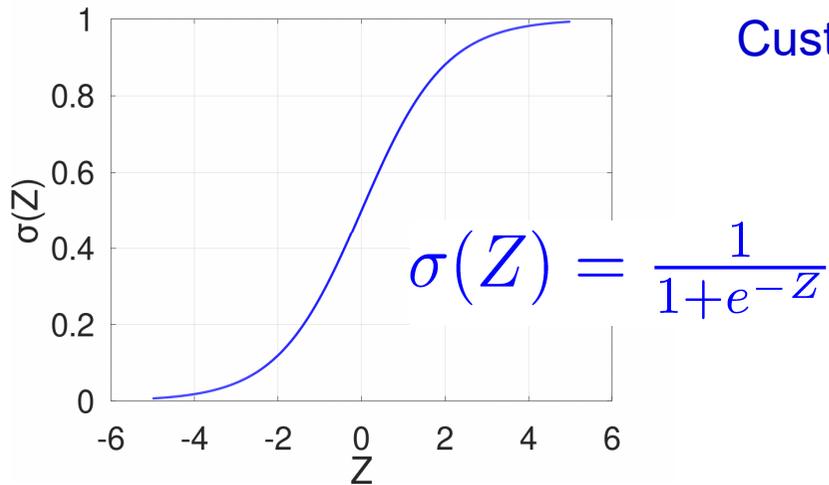
# Classificação binária: quais funções usar?

Para o caso de portas lógicas AND e OR, é suficiente **um único neurônio**.

O problema de classificação binária é essencialmente uma *regressão logística*.

Nesses modelos, é adequado utilizar uma **função log-loss** como função-custo;

$$\mathcal{C}(W_{1i}, b_1) = \frac{1}{N_s} \sum_{s=1}^{N_s} \left[ \underbrace{-y^{(s)} \ln \left( Y_1^{(s)} \right)}_{\text{Custo para } y^{(s)}=1} - \underbrace{\left( 1 - y^{(s)} \right) \ln \left( 1 - Y_1^{(s)} \right)}_{\text{Custo para } y^{(s)}=0} \right]$$



$$Y_1^{(s)} = \underbrace{\sigma \left( \sum_{i=1}^2 W_{1i} X_i^{(s)} + b_1 \right)}_{0 < Y_1^{(s)} < 1}$$

O problema: encontrar  $W_{11}$ ,  $W_{12}$  e  $b_1$  que minimizem  $\mathcal{C}(W_{1i}, b_1)$  !

# Minimizando a função-custo.

$$\mathcal{C}(W_{1i}, b_1) = \frac{1}{N_s} \sum_{s=1}^{N_s} \left[ -y^{(s)} \ln \left( Y_1^{(s)} \right) - \left( 1 - y^{(s)} \right) \ln \left( 1 - Y_1^{(s)} \right) \right]$$

**Tarefa:** derive as relações abaixo,

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{\partial \mathcal{C}}{\partial W_{1i}} = -\frac{1}{N_s} \sum_{s=1}^{N_s} \left[ y^{(s)} - Y_1^{(s)} \right] X_i^{(s)} \\ \frac{\partial \mathcal{C}}{\partial b_1} = -\frac{1}{N_s} \sum_{s=1}^{N_s} \left[ y^{(s)} - Y_1^{(s)} \right] \end{array} \right. \quad \begin{array}{l} Y_1^{(s)} = \sigma \left( \sum_{i=1}^2 W_{1i} X_i^{(s)} + b_1 \right) \\ \sigma(Z) = \frac{1}{1 + e^{-Z}} \end{array}$$

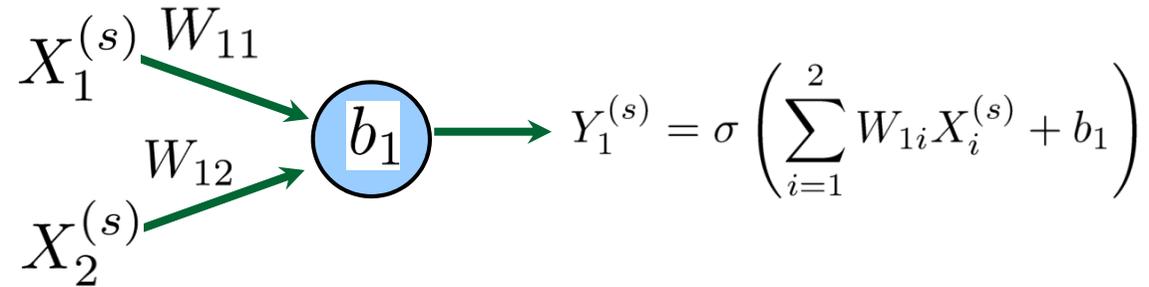
**Método do gradiente descendente** (gradient descent) para encontrar o mínimo.

Escolhemos  $W_{1i}^{(0)}$  e  $b_1^{(0)}$  iniciais e atualizamos na forma:

$$\left\{ \begin{array}{l} W_{1i}^{(1)} = W_{1i}^{(0)} + \Delta W_{1i} \\ b_1^{(1)} = b_1^{(0)} + \Delta b_1 \end{array} \right. \Rightarrow \text{onde} \left\{ \begin{array}{l} \Delta W_{11} = -\eta \frac{\partial \mathcal{C}}{\partial W_{11}} \\ \Delta b_1 = -\eta \frac{\partial \mathcal{C}}{\partial b_1} \end{array} \right. \quad \eta \rightarrow \text{“hiperparâmetro”}$$

# Algoritmo para minimizar a função-custo.

1) Escolhemos  $W_{1i}^{(0)}$  e  $b_1^{(0)}$  iniciais e, para cada par  $X^{(s)}$ , calculamos  $Y_1^{(s)}$



2) Calculamos  $\Delta W_{1i}$  e  $\Delta b_1$  usando os  $N$  outputs  $Y_1^{(s)}$  e os  $N$  dados  $(X^{(s)}, y^{(s)})$ :

$$\begin{cases} \Delta W_{1i} &= + \frac{\eta}{N_s} \sum_{s=1}^{N_s} [y^{(s)} - Y_1^{(s)}] X_i^{(s)} \\ \Delta b_1 &= + \frac{\eta}{N} \sum_{s=1}^{N_s} [y^{(s)} - Y_1^{(s)}] \end{cases}$$

3) Fazemos o update em  $W_{1i}$  e  $b_1$  e re-calculamos  $\mathcal{C}(W_{1i}, b_1)$

$$\begin{cases} W_{1i}^{(1)} &= W_{1i}^{(0)} + \Delta W_{1i} \\ b_1^{(1)} &= b_1^{(0)} + \Delta b_1 \end{cases} \Rightarrow \mathcal{C}(W_{1i}, b_1) = \frac{1}{N_s} \sum_{s=1}^{N_s} \left[ -y^{(s)} \ln(Y_1^{(s)}) - (1 - y^{(s)}) \ln(1 - Y_1^{(s)}) \right]$$

4) Repete-se o processo até convergir.

# Classificação binária – Tarefa 2

“Treine” uma rede de um neurônio para simular portas lógicas usando o método do gradiente descendente.

## “Treino” AND

s	$X_1^{(s)}$	$X_2^{(s)}$	$y^{(s)}$
1	0	0	0
2	0	1	0
3	1	0	0
4	1	1	1

## “Treino” OR

s	$X_1^{(s)}$	$X_2^{(s)}$	$y^{(s)}$
1	0	0	0
2	0	1	1
3	1	0	1
4	1	1	1

- Use o algoritmo anterior de minimização, escolhendo  $W^{(0)}_{1i}$  e  $b^{(0)}_1$  iniciais (use valores entre zero e um).
- Use valores de  $\eta$  “grandes” (por exemplo,  $\eta=1$ ).
- Rode o algoritmo por 2000 iterações OU até que

$$\left| \mathcal{C}^{(n+1)} - \mathcal{C}^{(n)} \right| < 10^{-5}$$

- Treine primeiramente para a porta AND.
- Após a convergência, faça um contour plot de pontos  $(X_1, X_2) \rightarrow Y$  com  $X_i$  variando entre 0 e 1.
- Note que o plot é claramente dividido em duas regiões: uma com  $Y \approx 1$  e outra com  $Y \approx 0$ .
- Repita para a porta OR.

# Classificação binária – Debug/Dicas

- Exemplo: porta AND com “chutes iniciais”  $W^{(0)}_{11} = 0.4$ ,  $W^{(0)}_{12} = 0.6$  e  $b^{(0)}_1 = 0.7$ ,  $\eta = 1$

```
n+1 = 1324, W1= (7.98328 7.98328) , b1= -12.14642,  
Cost(n+1) = 0.01314270, Cost(n) = 0.01315270  
is = 1, X1=0.00 X2=0.00 Ytrue = 0.00000 Ypredict = 0.00001  
is = 2, X1=0.00 X2=1.00 Ytrue = 0.00000 Ypredict = 0.01532  
is = 3, X1=1.00 X2=0.00 Ytrue = 0.00000 Ypredict = 0.01532  
is = 4, X1=1.00 X2=1.00 Ytrue = 1.00000 Ypredict = 0.97855
```

- Use funções externas para a sigmoid, função custo, e para o output:

$$Y_1 = \sigma \left( \sum_{i=1}^2 W_{1i} X_i + b_1 \right)$$

- Use `np.log(Y+np.finfo(float).eps)` para evitar erros se  $Y=0$ .
- Notação padrão:  $W \rightarrow$  “matriz”;  $X \rightarrow$  “vetor”
- O contour plot mostra as “regiões” de classificação ( $Y \approx 1$  e  $Y \approx 0$ ).

